

sQula[®]



Het Grootste Digitale Klaslokaal Van Nederland

Naam:

**Teken je eigen
Squla-avatar**

**Kleur Q's
kleurplaat in**

**Geef iemand
een compliment**

**Speel een
rekenquiz op
Squla op één
been**

**Speel Wedstrijdje
op Squla**

**Speel een Engelse
quiz op Squla**

**Ga naar buiten
en houd 10 keer
een bal hoog**

**Knutsel het
papieren dier**

**Speel een
spannende
verhaalmissie
van Detective Q**

**Kijk 1 aflevering
van je favoriete
tv-programma**

**Speel een
taalquiz op Squla**

**Lees een hoofdstuk
uit je boek onder de
dekens met een
zaklamp (of laat je
voorlezen)**

Zo speel je de stakingschallenge

1. Je hebt de hele dag om zo veel mogelijk opdrachten te doen.
2. Kleur na afloop het vakje dat is uitgevoerd.

Nickname:

Wachtwoord:

sQula[®]
leuk leren.